

# REGLEMENT RAPIDKAMPIOENSCHAP

04-05-2016

## 1. Deelname

Het rapidkampioenschap is een 'open' toernooi. Ook spelers die geen lid zijn van Schaakkring Moretus mogen deelnemen. Als er gegronde redenen zijn kan het bestuur wel iemand die wenst deel te nemen aan het rapidkampioenschap weigeren.

## 2. Kalender

Het rapidkampioenschap wordt op één namiddag of avond gespeeld.

## 3. Formule

1. Er worden zeven ronden gespeeld tenzij dit niet mogelijk is.

2. **Paring van elke ronde gebeurt volgens het Zwitsers systeem op basis van Elo met behulp van een paringsprogramma of door handmatige paring.** Geen enkele speler mag tweemaal uitkomen tegen dezelfde tegenstander.

## 4. Tempo

Het tempo is 15 minuten K.O.

## 5. Aanvangsuur

20u15 vrijdagavond voor de eerste partij. De volgende partijen: van zodra de paringen gemaakt zijn.

## 6. Puntentoekenning

Winst = 4 punten, remise = 2 punten, verlies = 1 punt. De speler die bye is krijgt 4 punten.

## 7. Rangschikking

De speler met de meeste punten wint het rapidkampioenschap. Bij gelijkheid van punten worden volgende scheidingsystemen gebruikt: Onderlinge partij, Sonnenborn-berger, Bucholz, Armageddon partij (loting van de kleuren: wit krijgt 6 minuten, zwart: 5 minuten; bij remise is zwart kampioen).

## 8. Bijkomende bepalingen

1. In situaties die niet beschreven zijn in deze reglementen zal de toernooileiding op dat ogenblik zonder enige vooroordelen een beslissing treffen.

2. Tegen een beslissing van de toernooileiding kan in beroep gegaan worden bij het bestuur. Het bezwaar dient schriftelijk en ten laatste 14 dagen na de feiten bij de secretaris ingediend.