

1. Het clubkampioenschap blitz per reeks wordt op één avond gespeeld. De toernooleider bepaalt de datum. Er zijn zoveel reeksen als er reeksen waren in het afgelopen clubkampioenschap.
2. Minimum 7 partijen (eventueel dubbelrondig, driedubbelrondig,...)
3. Tempo: 5 minuten per persoon per partij (blitzreglement FIDE).
4. Elke deelnemer speelt in de reeks waarin hij het afgelopen clubkampioenschap heeft gespeeld. Diegenen die geen clubkampioenschap gespeeld hebben zullen volgens de laatste elolijst in een reeks ingedeeld worden. Bij twijfel beslist de toernooleider. Niet-geklasseerde spelers worden door de toernooleider in een reeks ingedeeld.
5. De eindrangschikking wordt op gemaakt op basis van behaalde punten (winst 1, remise 1/2, verlies 0 punten) en vervolgens op basis van volgende scheidingsystemen:
 - a) SB-punten
 - b) Onderlinge uitslag (als er 2 spelers titelkandidaat zijn anders vervalt dit criterium)
 - c) Dubbele testpartij op 5 minuten met loting voor wie de eerste partij met wit speelt
 - d) Indien er nog steeds geen winnaar is volgt een beslissing via een zogenaamde Armageddon partij waarbij de witspeler 6 minuten bedenktijd krijgt en de zwartspeler 5 minuten, hierbij wordt een remise beschouwd als een overwinning voor zwart. Loting bepaalt wie de speelkleur mag kiezen
6. Alle situaties die niet beschreven zijn in de reglementen, maar die toch een beslissing vereisen zullen door de toernooleider (of dienstdoende toernooleider) naar best vermogen en zonder vooroordelen opgelost worden.
7. Tegen een beslissing van de toernooleider kan in beroep gegaan worden bij het bestuur. Het bezwaar dient schriftelijk en ten laatste 14 dagen na de feiten bij de secretaris ingediend te worden.

Blitz zwitsers en Sinterklaasblitztoernooi

27-5-2016

- 1) Het clubkampioenschap blitz-zwitsers wordt op één avond gespeeld. De toernooileider bepaalt de datum. Alle spelers spelen in één reeks.
- 2) Minimum 11 ronden de paring gebeurt volgens het Zwitsers systeem als dit mogelijk is anders wordt er een volledige ronde gespeeld.
- 3) Tempo: 5 minuten per persoon per partij (blitzreglement FIDE).
- 4) De eindrangschikking wordt op gemaakt op basis van behaalde punten (winst 1, remise 1/2, verlies 0 punten) en vervolgens op basis van volgende scheidingsystemen:
 - a) Bucholz-punten
 - b) Onderlinge uitslag (als er meer dan 2 spelers titelkandidaat vervalt dit criterium)
 - c) Dubbele testpartij op 5 minuten met loting voor wie de eerste partij met wit speelt.
 - d) **Indien er nog steeds geen winnaar is volgt een beslissing via een zogenaamde Armageddon partij waarbij de witspeler 6 minuten bedenktijd krijgt en de zwartspeler 5 minuten, hierbij wordt een remise beschouwd als een overwinning voor zwart. Loting bepaalt wie er de speelkleur mag kiezen.**
- 5) Alle situaties die niet beschreven zijn in de reglementen, maar die toch een beslissing vereisen zullen door de toernooileider (of dienstdoende toernooileider) naar best vermogen en zonder vooroordelen opgelost worden.
- 6) Tegen een beslissing van de toernooileider kan in beroep gegaan worden bij het bestuur. Het bezwaar dient schriftelijk en ten laatste 14 dagen na de feiten bij de secretaris ingediend te worden.

Blitzcriterium

6-6-2019

1. Het blitzcriterium wordt over meerdere sessies gespeeld (bv. 3). Elk sessie omvat een volledig toernooi.
2. Tempo: 5 minuten per persoon per partij (blitzreglement FIDE).
3. Er worden een round-robin toernooi gespeeld (iedereen tegen iedereen). Als het aantal Spelers 12 of meer bedraagt wordt er een enkelrondig toernooi gespeeld. De toernooileider heeft hier het laatste woord over. Indien het aantal spelers op een avond te groot is om dit toernooi binnen redelijke termijn af te ronden beslist de toernooileider en kan er eventueel een Zwitsers toernooi gespeeld worden.
4. Per partij krijgt men bij winst 4 punten, bij remise 2 punten, bij verlies 1 punt en bij forfait nul punten.
5. Voor de criteriumrangschikking krijgt men per sessie punten. Wie op een sessie op plaats één eindigt krijg 10 punten, wie op plaats 2 eindigt krijg 9 punten, etc. Wie op plaats 11 of lager eindigt krijg voor die sessie geen punten. Voor de eindrangschikking worden de sessiepunten samengeteld. Vb: Bij drie sessies kan men maximum 30 punten behalen.
6. Als twee of meer spelers gelijk eindigen in de criterium eindstand worden als scheidingsstelsel de som van de behaalde punten per avond gebruikt. Een voorbeeld: iemand die resp. 54, 50 en 48 punten behaalde bij een criterium bestaande uit drie sessies krijgt als scheidingspunten: 152 punten.
7. Alle situaties die niet beschreven zijn in de reglementen, maar die toch een beslissing vereisen zullen door de toernooileider (of dienstdoende toernooileider) naar best vermogen en zonder vooroordelen opgelost worden.
8. Tegen een beslissing van de toernooileider kan in beroep gegaan worden bij het bestuur. Het bezwaar dient schriftelijk (of per e-mail) en ten laatste 14 dagen na de feiten bij de secretaris ingediend te worden.