

Start-to-Schaak - les 2

Tactiek

Gert Van Bunderen



SCHAKEN

WWW.MORETUS.BE

VOOR JONG EN OUD

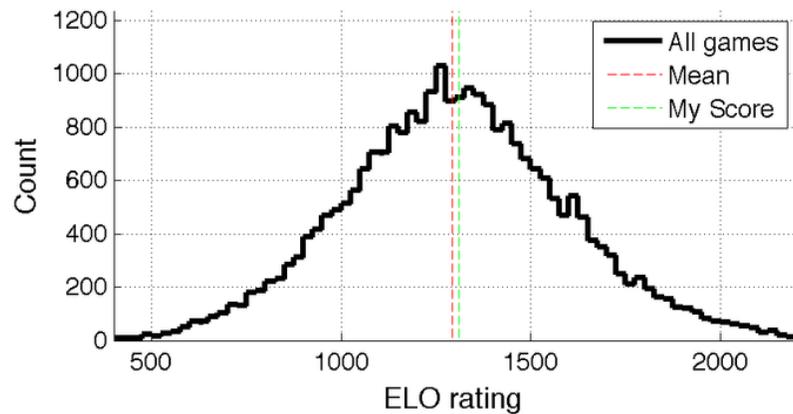
Programma dag 2 - Tactiek

- ▶ Sterkte van spelers en Elo
- ▶ Herhaling loop en waarde der stukken
- ▶ De pion
- ▶ Einde van een partij
- ▶ Pat
- ▶ Schaak en schaakmat
- ▶ Mat zetten - oefeningen
- ▶ Enkele technieken: vork, aftrekschaak, röntgenaanval
- ▶ De beginstelling, en-passant slaan

Een strategie is een plan om een doel te bereiken. Een tactiek is het geheel van acties op weg naar dat doel.

Arpad Emrick Elo

- ▶ **Arpad Emrick Elo (Hongaar):** Ontwikkeld in jaren zestig Elo rating systeem, geïmplementeerd in de schaakwereld vanaf jaren zeventig.



Sterkte spelers volgens Elo klassement

Elo-rating: getalsmatige aanduiding van de sterkte van een speler.

- **Beginnende speler** : 1200 of lager
- **Gemiddelde Clubspeler** : >1200 en <1700
- **Goede clubspeler** : 1700 t.e.m. 2000
- **Sterke clubspeler** : >2000 Elo en <2300
- **Fide Meester** : 2300 en hoger
- **Internationaal meeser** : 2400 en hoger
- **Grootmeester** : meer dan 2500 Elo
- **Wereldkampioen** : ±2800

Schaakkring Moretus Hoboken:

- **Sterkste speler** : 2396 (Sim Maerevoet)

Herhaling loop en waarde der stukken

- ▶ **Dame (9 punten)**
Kan als toren of als looper speler.
Beweegt zowel achter als vooruit, meerdere velden.
- ▶ **Toren (5 punten)**
Beweegt over rechte lijnen (horizontaal en verticaal).
Zowel naar achter als naar voor.
- ▶ **Paard (3 punten)**
1 veld recht en 1 schuin (zelfde richting).
Kan als enige stuk over ander stuk springen.
Zowel naar achter als naar voor.
- ▶ **Loper (3 punten)**
Beweegt schuin (diagonaal).
Blijft heel de partij op één kleur.
Zowel naar achter als naar voor.
- ▶ **Koning (geen)**
Kan in alle richtingen bewegen maar slechts met één veld!
- ▶ **Pion (1 punt)**
Kan bij eerste zet 1 of 2 velden vooruit worden gezet (in rechte lijn)
Na eerste zet kan de pion slechts met 1 veld tegelijk vooruit.
De pion slaat een andere stuk schuin.
- ▶ Enkel vooruit.
- ▶ Kan promoveren.

De pion



- Is een speciaal stuk!
- Als een pion voor de eerste maal in de partij wordt verzet mag deze één of twee **plaatsen** vooruit gaan. Maar enkel bij de eerste zet van de pion!
- Na de eerste zet van de pion mag hij steeds één veld vooruit gaan (nooit achteruit of schuin).
- De pion slaagt een stuk schuin (zoals de looper maar slechts één veld vooruit), nooit achterwaarts.
- De pion kan promoveren tot Dame, Toren, Paard of looper. Dit gebeurt als de pion de achterste rij van het bord bereikt (voor wit rij 8 voor zwart rij 1).
- Engels: Pawn, Frans: Pion

Einde van een partij

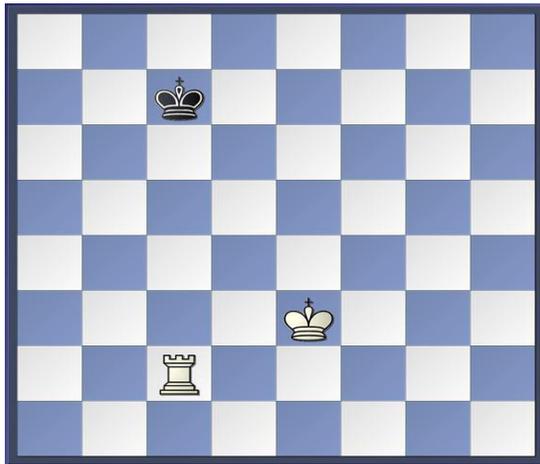
- ▶ Een schaakpartij kan eindigen in winst voor wit (1 - 0), winst voor zwart (0 - 1) en remise (0,5 - 0,5). Winst is er ook als één van de partijen forfait geeft (1 - 0F of 0 - 1F). Als beide forfait geven is er geen winnaar (0F - 0F).
- ▶ Een partij is remise:
 - ▶ bij overeenkomst.
 - ▶ bij pat.
 - ▶ als er geen winst meer mogelijk is (bv. als er enkel 2 koningen overblijven).
 - ▶ als van beide spelers de tijd verstreken is.
 - ▶ als een zelfde stelling driemaal voorkomt.
 - ▶ als er sprake is van eeuwig schaak.
 - ▶ als er vijftig zetten geen stuk is geslagen en geen pion verplaatst.

Einde van een partij

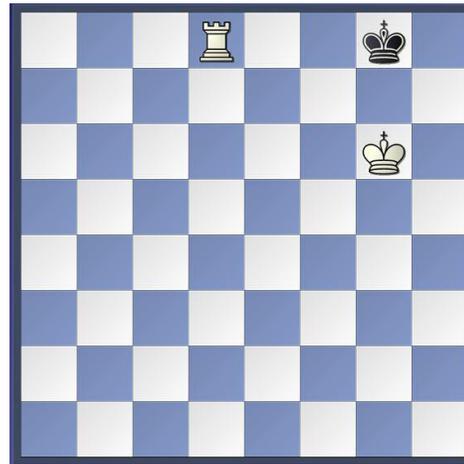
- ▶ Schaakmat beëindigd de partij onmiddellijk!
- ▶ Remise door pat beëindigd de partij onmiddellijk!
- ▶ Remise door overeenkomst beëindigd de partij onmiddellijk!
- ▶ Opgave beëindigd de partij onmiddellijk!

Schaak en schaakmat

De zwarte koning staat schaak
(aangevallen door de toren)



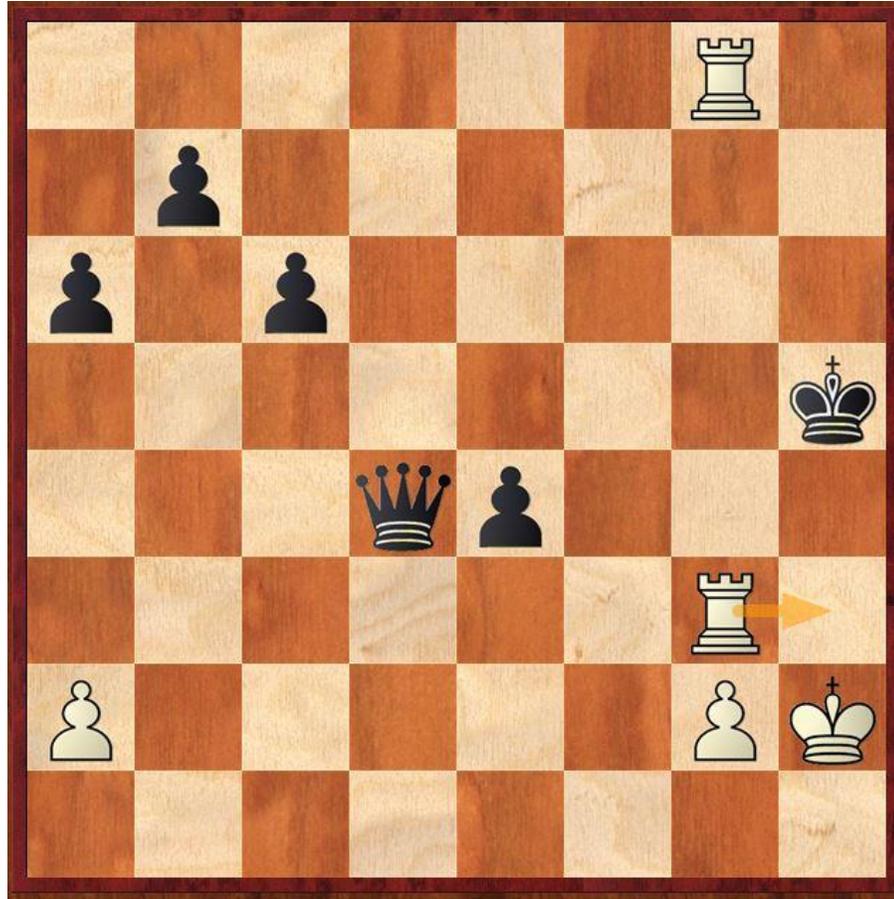
De koning staat Schaakmat met de
toren (de koning staat schaak staat en
niet meer uit dit schaak ontsnappen).



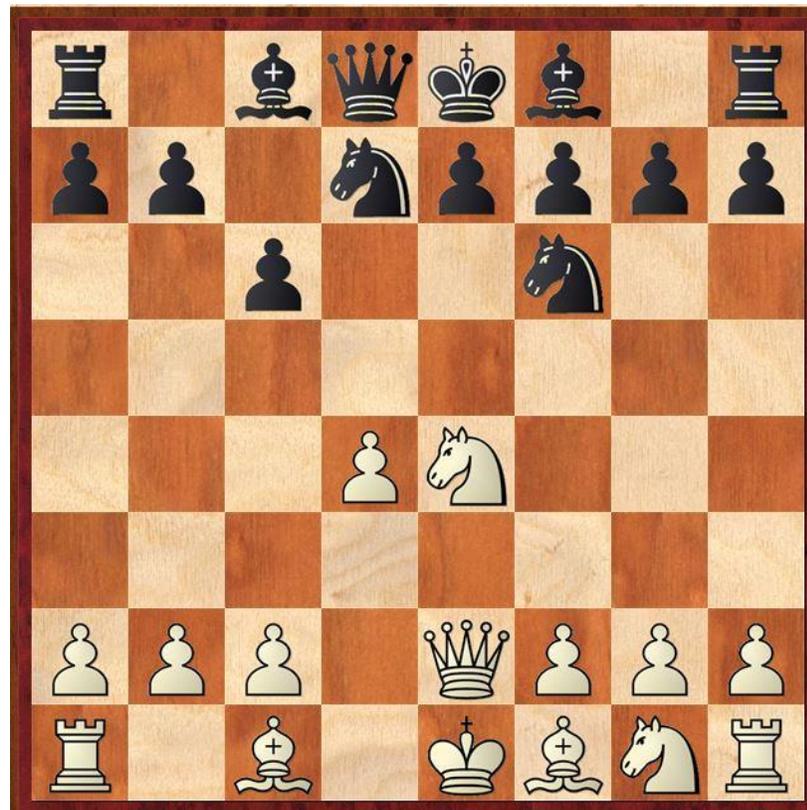
Mat in één

Oefeningen

Herhaling mat in één - Oefening



Herhaling mat in één - Oefening



Mat zetten - 3 minuten oefening

- ▶ Neem plaats tegenover iemand. Je oefent tweemaal tegen deze tegenstander: éénmaal met wit en éénmaal met zwart.
- ▶ Zet de klok op 3 minuten voor zowel zwart als wit.
- ▶ Bepaal via loting wie eerst met wit mag spelen.
- ▶ Zet de stelling uit het diagram op.
- ▶ Wit dient nu zo snel mogelijk (max. 3 minuten) mat te geven, zwart probeert dit te verhinderen.
- ▶ Resultaat:
 - ▶ Remise als de tijd voor wit om is voor er mat gezet is.
 - ▶ Remise als zwart pat staat.
 - ▶ Wit wint als hij zwart mat zet of zwart zijn tijd om is!
- ▶ Speel nu opnieuw maar met verwisselde kleuren (wie wit had speelt nu met zwart en omgekeerd)

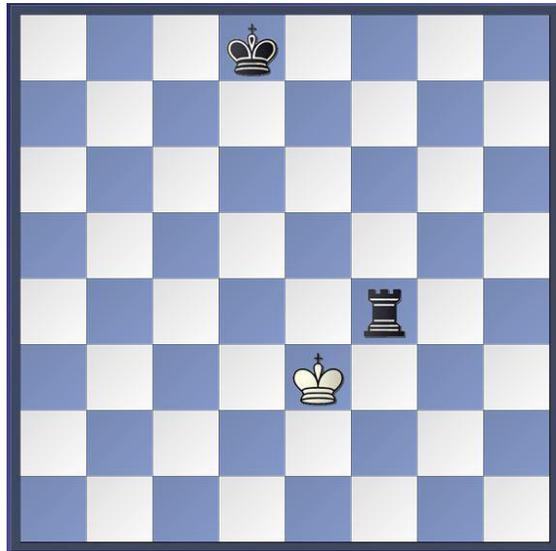


Enkele technieken

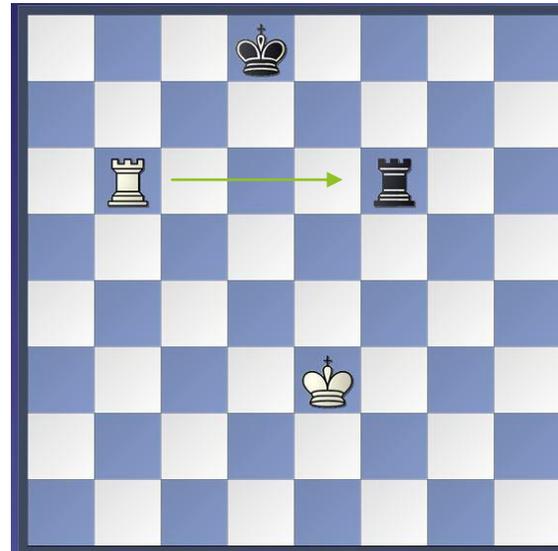
Tactiek

Een aangevallen stuk en een stuk slaan.

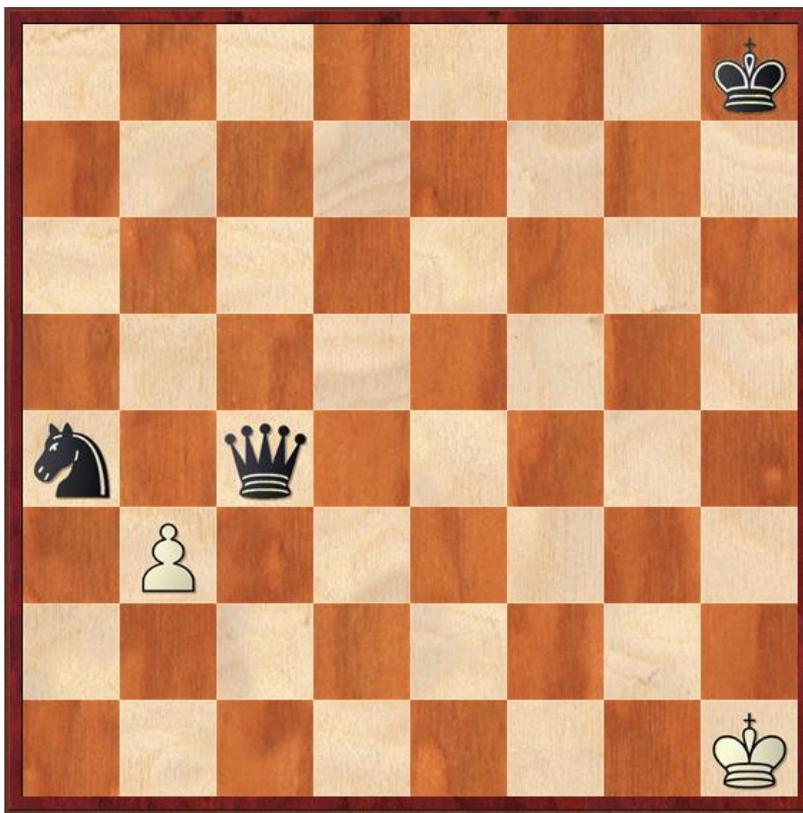
De toren staat aangevallen door de koning.



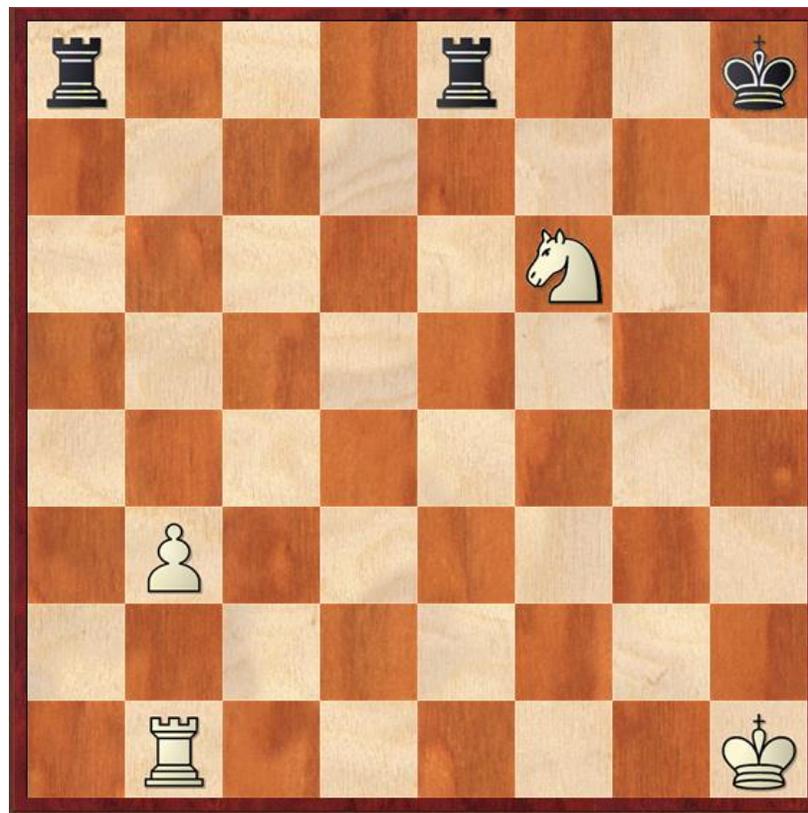
Wit aan zet: Witte toren valt zwarte toren aan en kan deze slaan (=stuk wegnemen en eigen stuk op dit stuk zijn plaats zetten).



Waarde der stukken - oefeningen



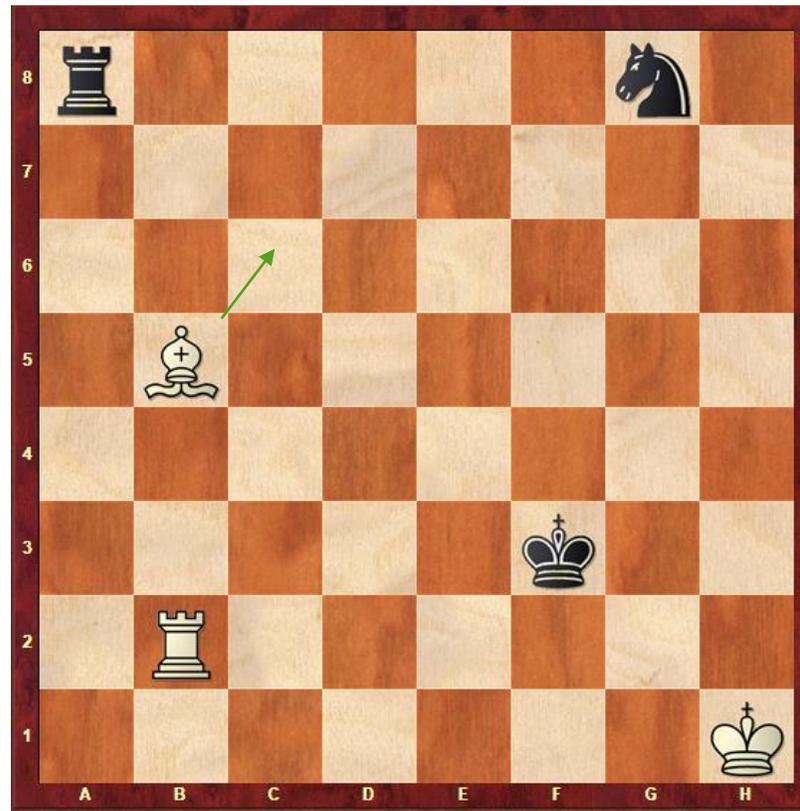
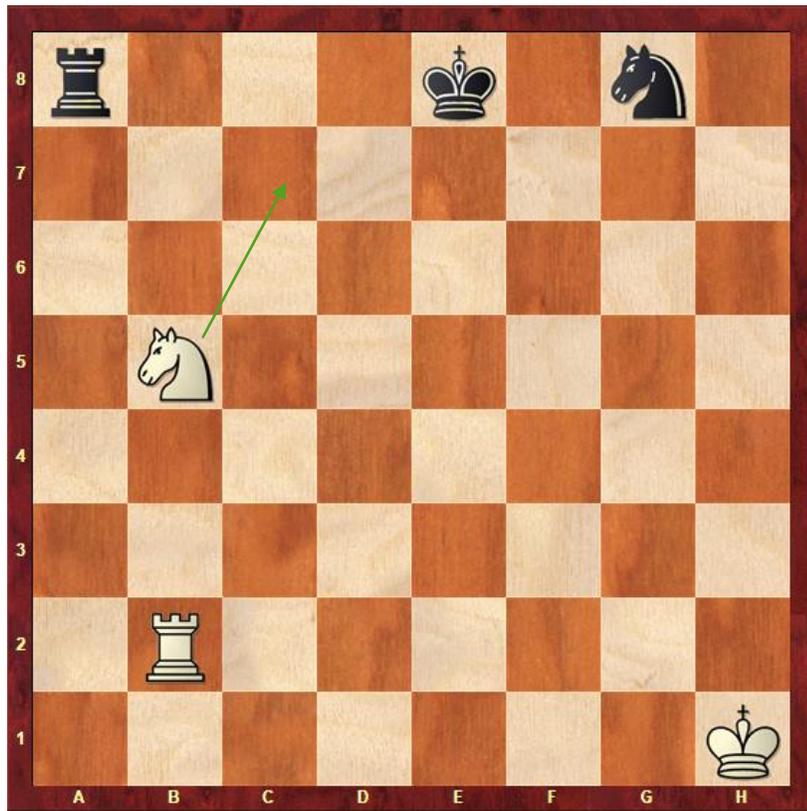
De witte pion kan het paard of de dame nemen. Wat is de beste zet en waarom?



Leg met behulp van de waarde van de stukken uit waarom het voordelig is voor wit om de toren te nemen?

De vork (=dubbele aanval)

Een vork is de directe aanval op twee of meer vijandelijke stukken door één eigen stuk. Hieronder twee voorbeelden van vorken met resp. het paard en de looper.



Aftrekschaak (aftrekaanval)

Hierbij is het stuk dat je weghaalt om iets aan te vallen het **kopstuk**, en het stuk dat blijft staan het **staartstuk**.



Oefening - Aftrekschaak



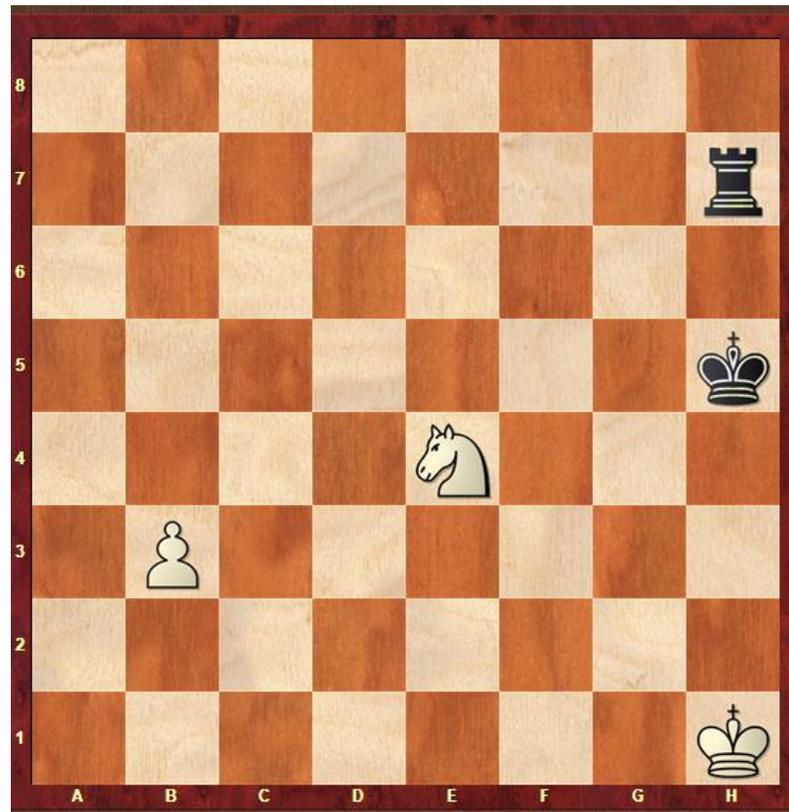
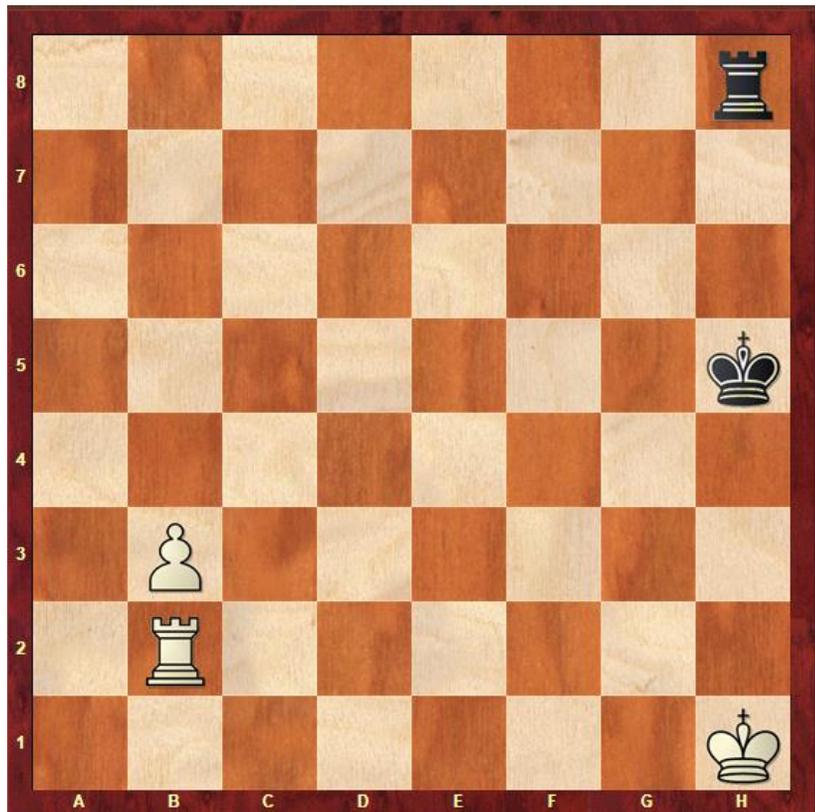
Röntgenaanval

Bij dit type aanval valt men een waardevol stuk (zoals de dame) aan om een stuk dat achter dit waardevol stuk staat te kunnen nemen. In het diagram is wit aan zet en kan de dame aanvallen met de toren. Deze dame moet dan opzij gaan waarna wit de loper kan slaan. Men zegt: 'wit wint materiaal' of 'wit wint een stuk'.



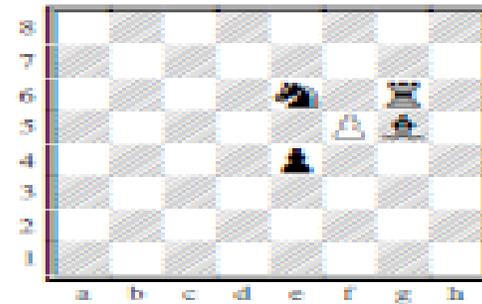
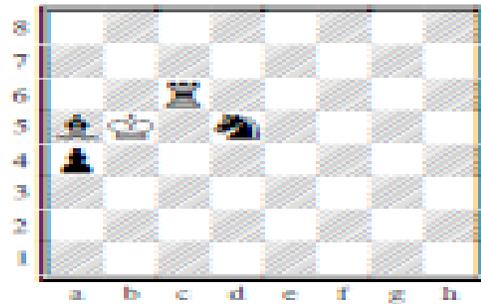
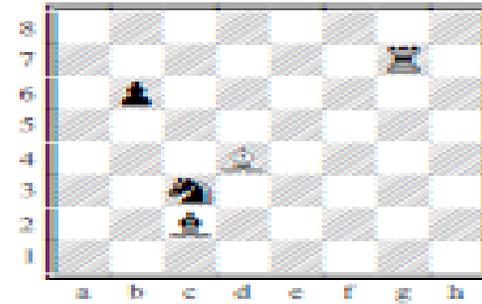
Enkele oefeningen

Zoek telkens de beste zet voor wit?
(denk aan de waarde der stukken).



Sla het sterkste stuk

Speel telkens met wit en sla het sterkste stuk van de tegenstander.



Zoek telkens de beste zet voor zwart?
(denk aan de waarde der stukken).



Een veld aanvallen!

In onderstaande stelling valt de toren het veld f8 (groene bol) - onrechtstreeks aan (als de loper er niet zou staan kan wit matgeven!).



De beginstelling

Alle stukken in de beginstelling



- ▶ Een schaakpartij begint steeds vanuit deze beginstelling.
- ▶ Een variant op het klassieke schaken is chess960 waarbij de stukken op rij 1 en 8 anders kunnen worden opgesteld.
- ▶ Waarde stukken:
 - ▶ Dame: 9
 - ▶ Toren: 5
 - ▶ Loper: 3
 - ▶ Paard: 3
 - ▶ Pion: 1

En-passant slaan

- Als een pion 2 velden vooruit gaat (bij de eerste zet van deze pion) kan een andere pion deze slaan net alsof deze maar één zet gedaan had.
- Dit kan enkel onmiddellijk na de zet!



Tip - aankoop schaakboeken

- ▶ In de gewone boekhandel is het aanbod aan schaakboeken eerder beperkt.
- ▶ Waar je wel terecht kan is in specifieke (online)winkels, hier zijn er enkele:
 - ▶ De Denksportkampioen → Heel sympathieke uitbater (Ben Van De Putte)
 - Zeer ruim aanbod aan boeken en software over schaken.
 - Ruim aanbod aan schaakmateriaal (borden, stukken, klokken, ..)
 - Ook fysiek te bezoeken (Adres: Brusselsesteenweg 485, 9050 Gentbrugge)
 - Controleer wel vooraf op de website wanneer de fysieke winkel open is.URL: www.dedenksportkampioen.be
 - ▶ De Beste Zet
In Nederland maar ook regelmatig aanwezig op Belgische toernooien
Uitbaatster: WGM Erika Sziva
Uitgebreid aanbod, online verkoop.
 - ▶ Maison Échecs
Uitgebreid aanbod, ook fysieke winkel. De vriendelijke uitbater is Franstalig van huis uit maar spreekt ook Nederlands.
Adres: Rue Belle Vue 60, 1000 Bruxelles

Einde les 2